

**ZHdK Master of Arts in Design
Öffentliche Diplompräsentationen 2016****Montag, 13.06.2016 – 3.K01 Hörsaal 1**

Stand: 31.05.2016

Zeitplan	AbsolventIn	Vertiefung
1 08:00-08:10	Rebekka Gerber	Ereignis
2 08:10-08:20	Andrea Hipp	Ereignis
3 08:20-08:30	Larissa Holaschke	Ereignis
4 08:30-08:40	Claudia Innocenti	Ereignis
5 08:40-08:50	Nora Lehnmann	Ereignis
6 08:50-09:00	Patricia Barros	Ereignis
7 09:00-09:10	Ariadna Verdú	Ereignis
10 Minuten	Pause	
1 09:20-09:30	Nadim Elhady	Kommunikation
2 09:30-09:40	Henriette Engbersen	Kommunikation
3 09:40-09:50	Daniela Gruber	Kommunikation
4 09:50-10:00	Julia Klement	Kommunikation
5 10:00-10:10	Diana Lischer	Kommunikation
6 10:10-10:20	Li Ma Kast	Kommunikation
7 10:20-10:30	Daria Miroshko	Kommunikation
8 10:30-10:40	Stefanie Preis	Kommunikation
9 10:40-10:50	Henrik Thorsager	Kommunikation
10 Minuten	Pause	
1 11:00-11:10	Elias Farhan	Game Design
2 11:10-11:20	Anupama Gupta	Game Design
3 11:20-11:30	Andreas Halter	Game Design
4 11:30-11:40	Dimitri Lymbourides	Game Design
5 11:40-11:50	Isabel Schacher	Game Design
6 11:50-12:00	Philomena Schwab	Game Design
60 Minuten	Pause	
1 13:00-13:10	Maria Díaz	Interaction Design
2 13:10-13:20	Jan Pistor	Interaction Design
3 13:20-13:30	Dennis Schmidlin	Interaction Design
4 13:30-13:40	Thomas Züblin	Interaction Design
20 Minuten	Pause	
1 14:00-14:10	Benjamin Hohl	Produkt
2 14:10-14:20	Joaquin Münzer	Produkt
3 14:20-14:30	Samuel Thürlemann	Produkt
4 14:30-14:40	Joshua Urieli	Produkt
10 Minuten	Pause	
1 14:50-15:00	Tanja Herberth	Trends
2 15:00-15:10	Yael Kölliker	Trends
3 15:10-15:20	Beatrice Sierach	Trends
4 15:20-15:30	Nina Swager	Trends